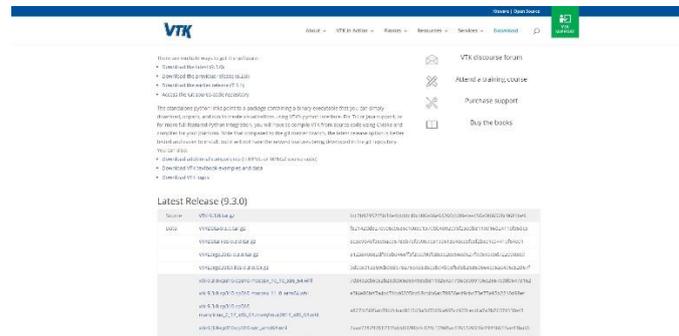
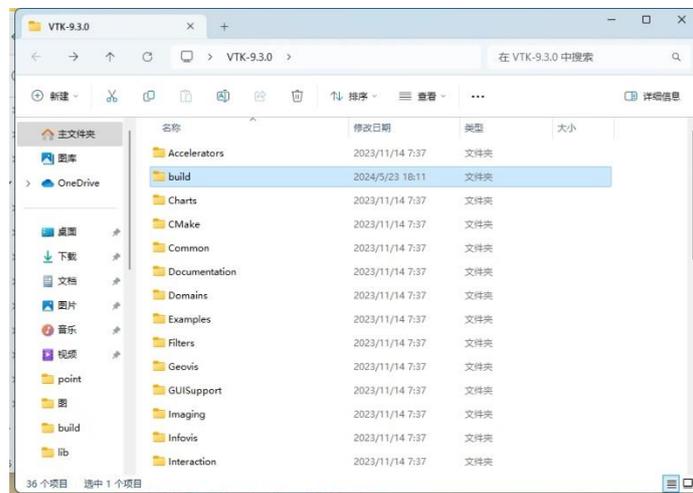


VTK 配置实验指导书

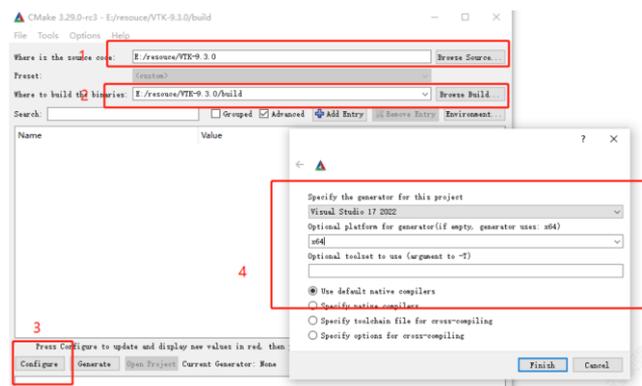
1. 在官网(<https://vtk.org/download/>)下载 VTK 压缩包



2. 解压压缩包后，在目录下建立 build 文件夹，便于 cmake 编译



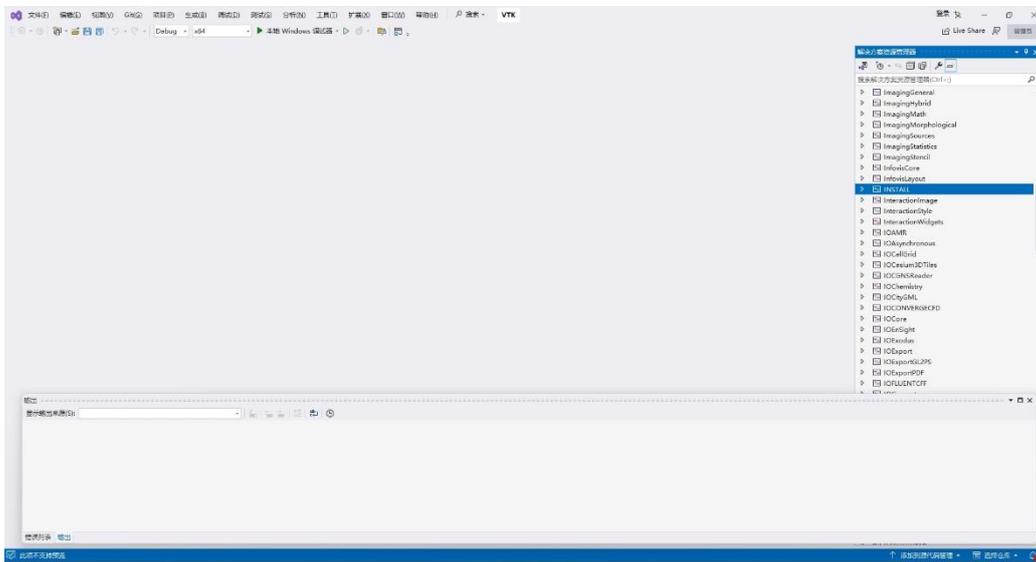
3. 使用 cmake 进行编译，路径视自己设备情况而定



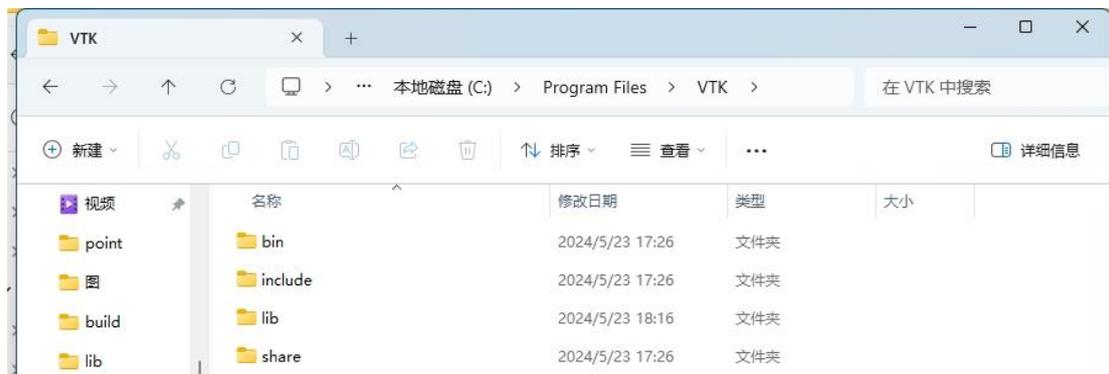
4. 点击 Configure 后出现红字，继续点击 Configure，直至没有红字出现

Name	Value
CMAKE_AR	E:/software/vs/vstudio/VC/Tools/MSVC/14.37.32822/bin/Hostx64/x64
CMAKE_CONFIGURATION_TYPES	Debug;Release;MinSizeRel;RelWithDebInfo
CMAKE_CXX_FLAGS	/DWIN32 /D WINDOWS /W3 /GR /EHsc
CMAKE_CXX_FLAGS_DEBUG	/MDd /Zi /Ob0 /Od /RTC1
CMAKE_CXX_FLAGS_MINSIZEREL	/MD /O1 /Ob1 /DNDEBUG
CMAKE_CXX_FLAGS_RELEASE	/MD /O2 /Ob2 /DNDEBUG
CMAKE_CXX_FLAGS_RELWITHDEBINFO	/MD /Zi /O2 /Ob1 /DNDEBUG
CMAKE_CXX_STANDARD_LIBRARIES	kernel32.lib user32.lib gdi32.lib winspool.lib shell32.lib ole32.lib oleaut32.lib
CMAKE_C_FLAGS	/DWIN32 /D WINDOWS /W3
CMAKE_C_FLAGS_DEBUG	/MDd /Zi /Ob0 /Od /RTC1
CMAKE_C_FLAGS_MINSIZEREL	/MD /O1 /Ob1 /DNDEBUG
CMAKE_C_FLAGS_RELEASE	/MD /O2 /Ob2 /DNDEBUG
CMAKE_C_FLAGS_RELWITHDEBINFO	/MD /Zi /O2 /Ob1 /DNDEBUG
CMAKE_C_STANDARD_LIBRARIES	kernel32.lib user32.lib gdi32.lib winspool.lib shell32.lib ole32.lib oleaut32.lib
CMAKE_EXE_LINKER_FLAGS	/machine:x64
CMAKE_EXE_LINKER_FLAGS_DEBUG	/debug /INCREMENTAL
CMAKE_EXE_LINKER_FLAGS_MINSIZEREL	/INCREMENTAL:NO
CMAKE_EXE_LINKER_FLAGS_RELEASE	/INCREMENTAL:NO
CMAKE_EXE_LINKER_FLAGS_RELWITHDEBINFO	/debug /INCREMENTAL
CMAKE_INSTALL_PREFIX	C:/Program Files (x86)/visual
CMAKE_LINKER	E:/software/vs/vstudio/VC/Tools/MSVC/14.37.32822/bin/Hostx64/x64
CMAKE_MODULE_LINKER_FLAGS	/machine:x64
CMAKE_MODULE_LINKER_FLAGS_DEBUG	

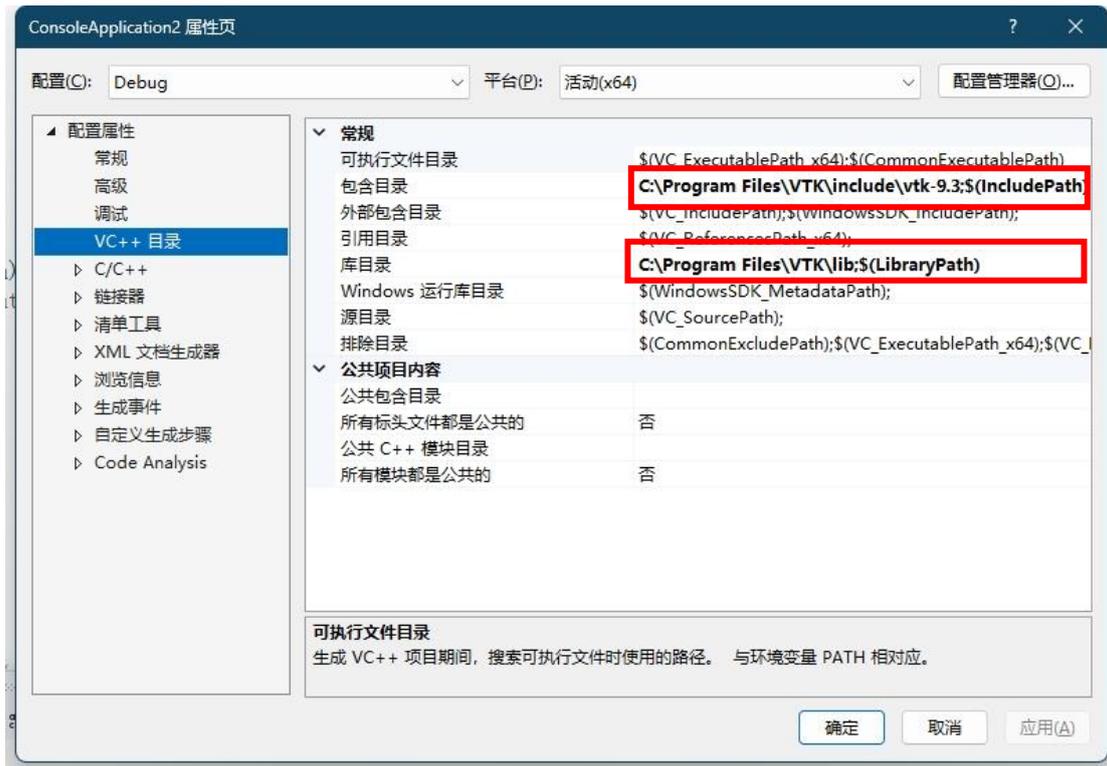
5. 红字消除后，点击 Generate，生成后点击 Open Project 进入程序，右侧项目目录中找到 INSTALL，右键生成（若报错 Setlocal，则需要把 Visual studio 以管理员的身份打开）



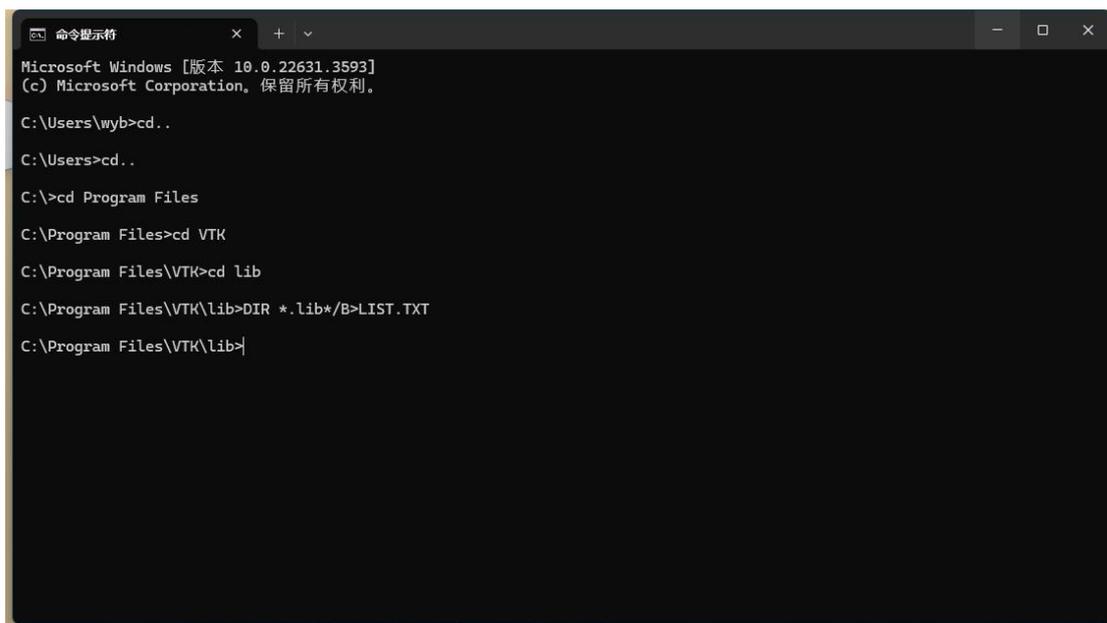
6. 生成结果如下

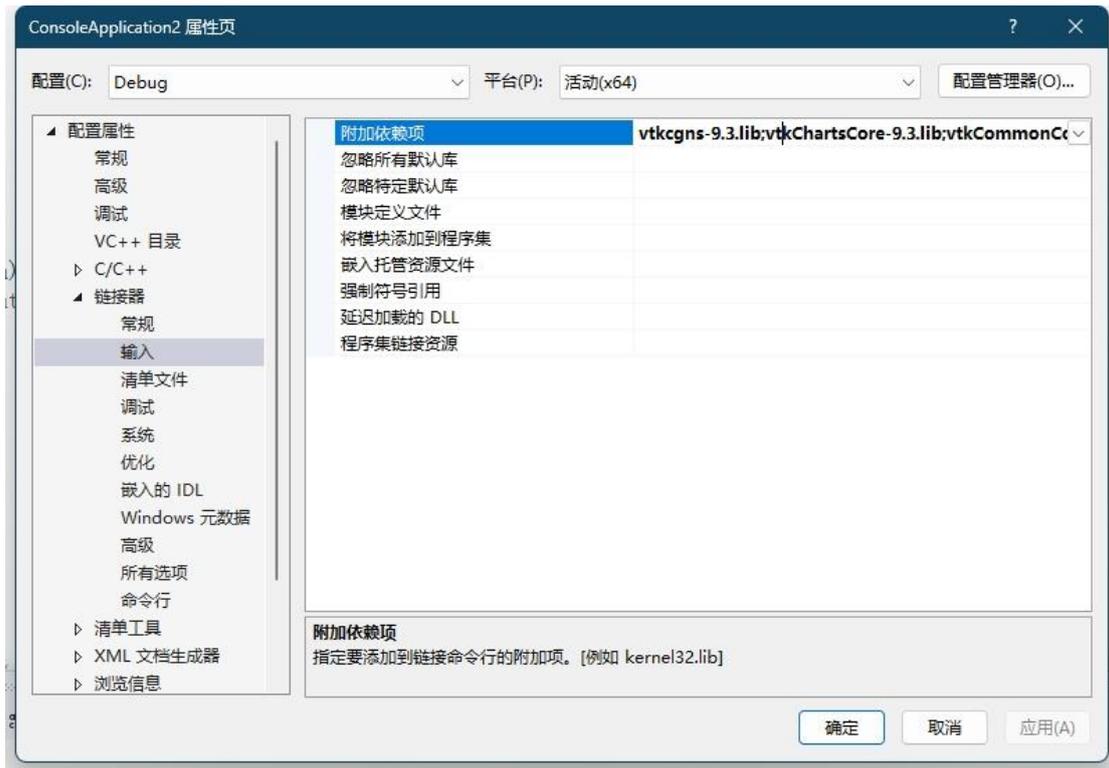


7. 在 VS 中新建控制台程序，右键点击项目属性，选择 vc++ 目录，配置库目录和包含目录

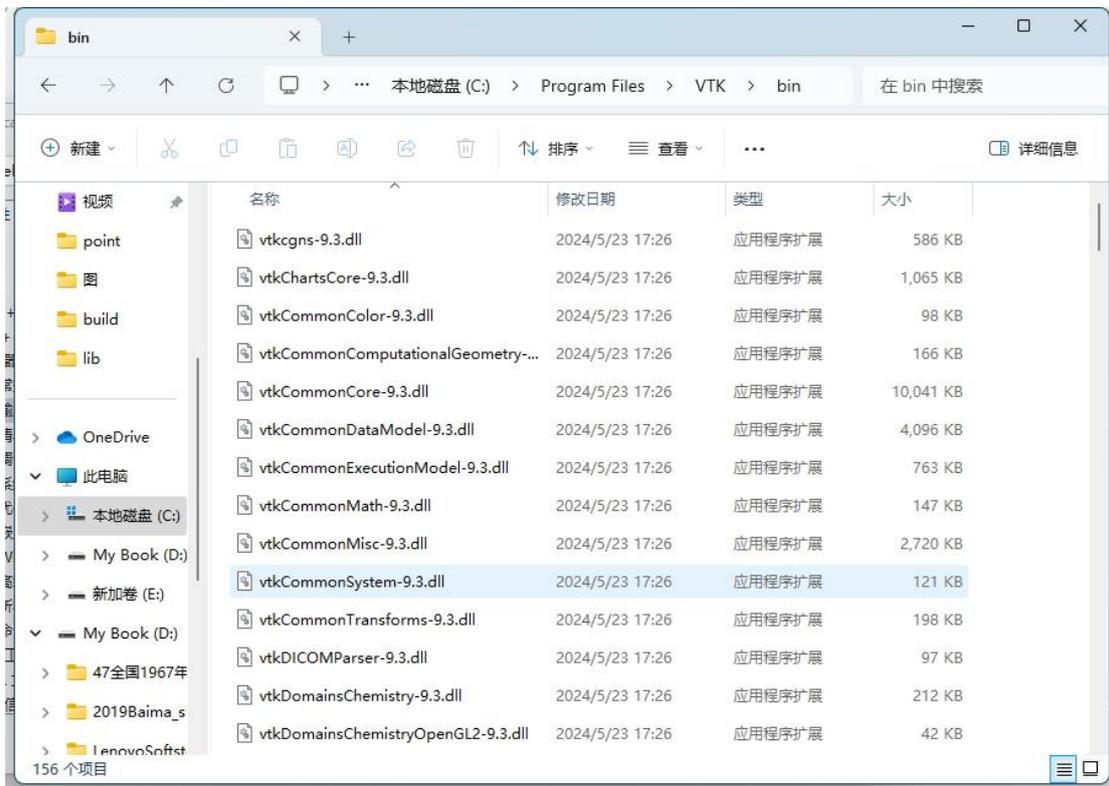


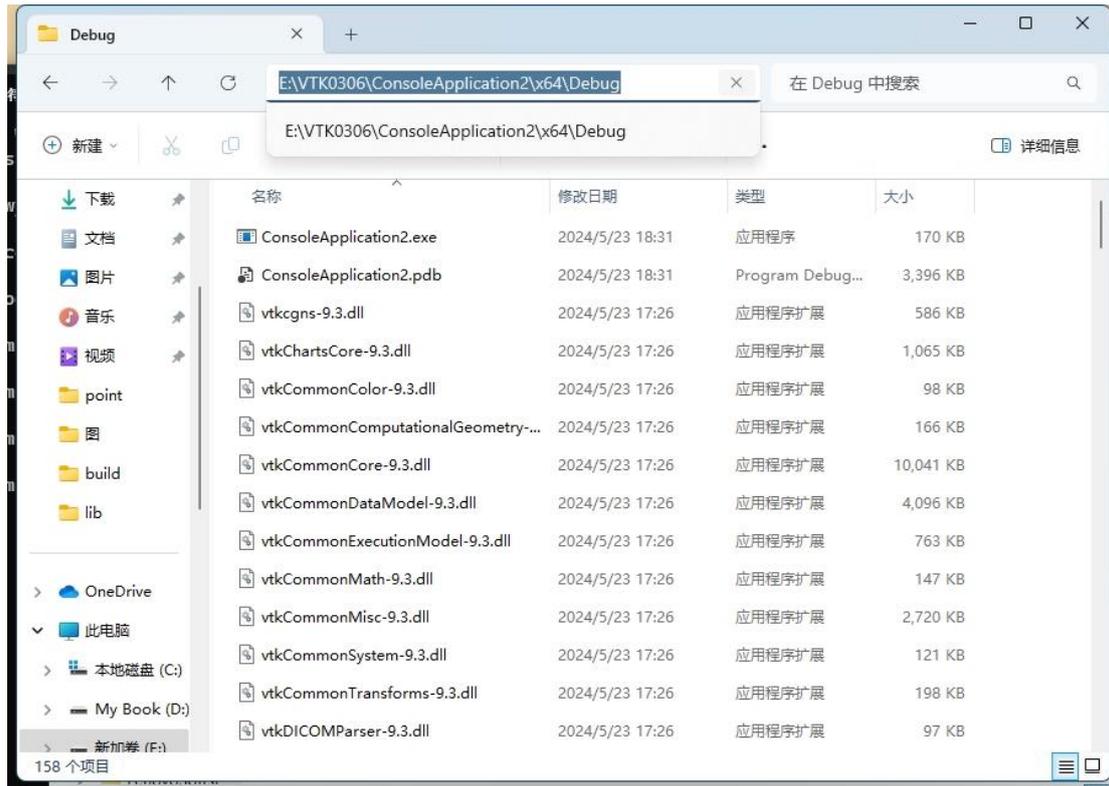
- 配置附加依赖项，将 VTK 目录下面的 lib 中，所有的 lib 的名字都写入到附加依赖项中，打开命令行(cmd)进入 lib 目录（第 6 步生成），输入 DIR *.lib*/B>LIST.TXT，即可生成包含所有的 lib 的名字的文本文档，把所有的文件名拷贝进入附加依赖项中



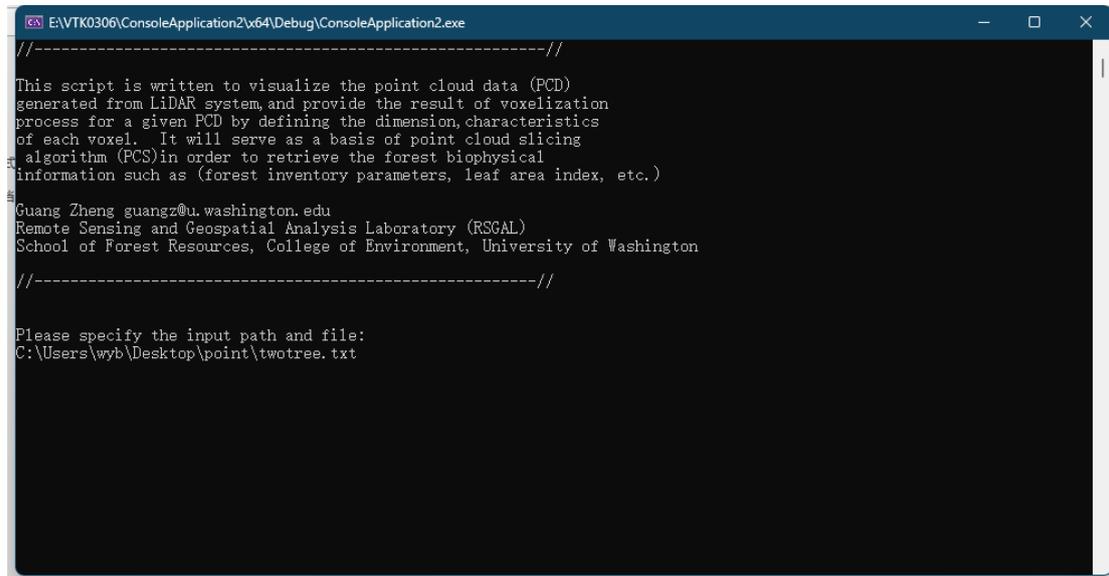


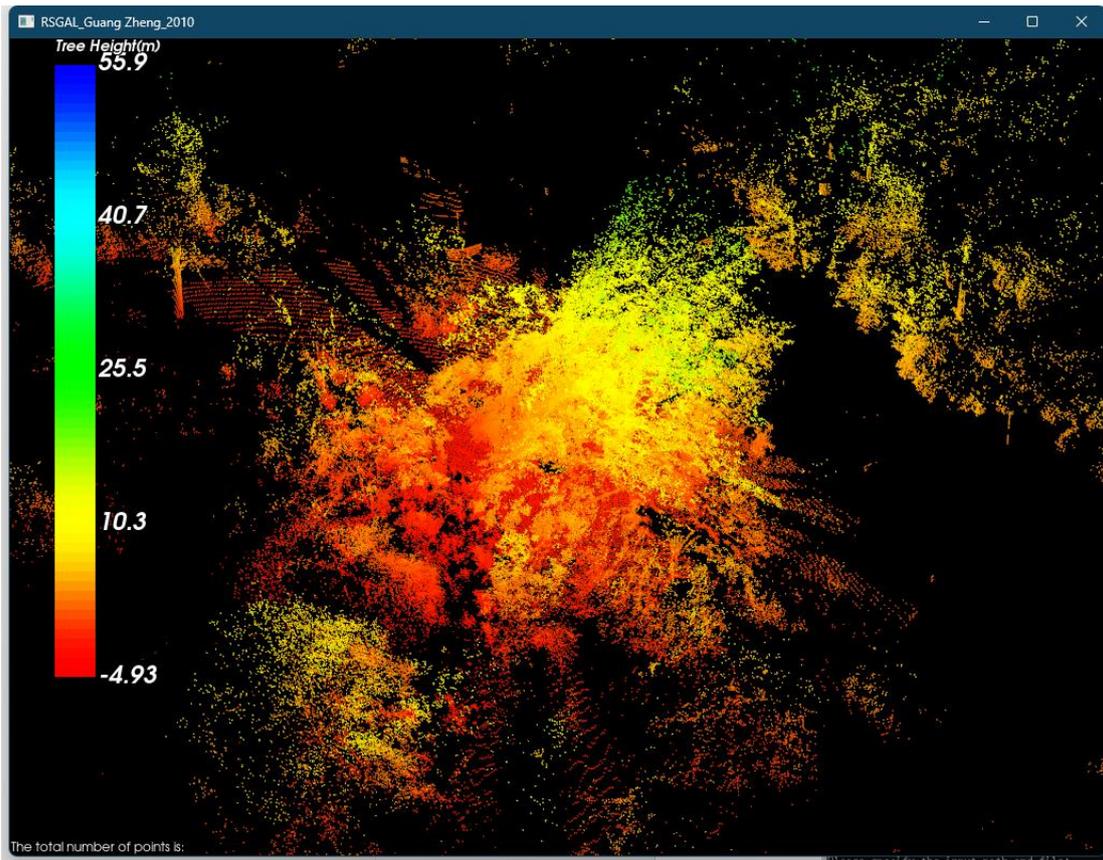
9. 把 bin 文件夹（第 6 步生成）的文件拷贝至编译结果目录中





10. 复制 visual.cxx 文件内容至刚刚新建的控制台程序中，正确运行结果如下





拓展：除将 `visual.cxx` 内容复制运行外，还可以通过 `cmake` 编译运行，将新建控制台程序替换至如下步骤：

1. `cmake` 编译 `visual`，点击 `Configure` 直至没有红字，点击 `Generate` 生成并打开项目，其余配置方法如上文所示，正确配置并运行后可以得到相同结果。